

3:3 RQ휴노 축구 경기 규정(ver 1.0)

1. 종목설명

본사의 소형 휴머노이드 RQ-HUNO, HU-BEE를 이용, 1팀 3대의 로봇을 3인이 각각 조종하여 전, 후반 각각 3분 이내에 많은 골을 넣는 방식



2. 로봇규정

1) 로봇 기종

- ① RQ-HUNO, HU-BEE

2) 제작 조건

- ① 로봇은 사전 제작하여 참가한다.
- ② 배터리, 팔길이, 팔부분의 구조 변경은 불허 한다.
- ③ 자신만의 로봇을 구분하기 위한 도색, 테이핑 등 색상 변화는 허용한다. 단 테이핑 시 팔길이의 변화가 있으면 안된다.
- ④ 펌웨어는 기본펌웨어, 휴노전용 펌웨어 사용 상관 없으며 개인별 모션 수정을 허용한다.
- ⑤ 파손을 대비해 스페어 로봇을 준비할 수 있다.

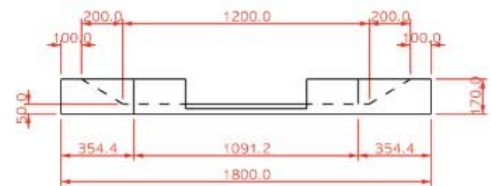
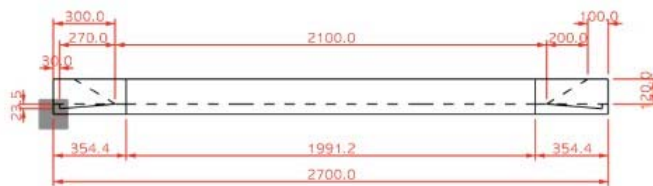
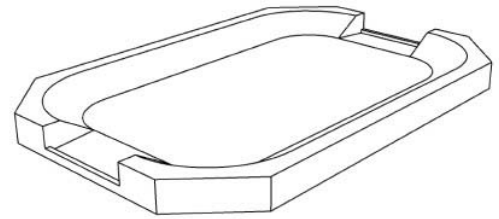
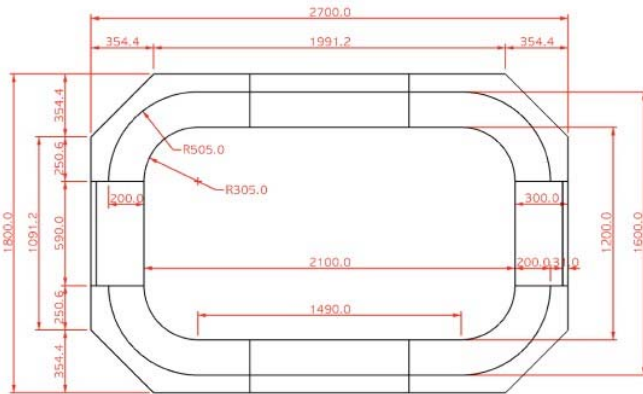
3) 조종기

- ① IR, RF, 블루투스 방식 모두 참여가 가능하다.

3. 경기장

1) 경기장 구조

- ① 가로 210cm 세로 120cm 의 직사각형. 사방이 막혀 있고 골대가 있다.
- ② 경기장의 4군데 모서리는 공의 탈출을 위해 경사각이 있다.
- ③ 골대는 골 유무를 파악하기 위해 아래 방향으로 경사각이 있다.
- ④ 골대 : 가로 59cm



2) 경기장 재질

- ① 포맥스 재질 위 무광 시트지 부착.

3) 축구공

- ① 지름 5cm 의 스펀지 재질의 축구공

4. 경기 방법

1) 방법

- ① 경기는 토너먼트 방식으로 진행한다.

2) 득점원칙

- ① 일반 축구 경기와 같이 공이 골라인을 완전히 통과해야 득점으로 인정한다.
- ② 골키퍼 로봇이 골대 안쪽에 들어가서 막은 경우에도 공이 골라인을 완전히 통과하지 않으면 득점으로 인정하지 않는다.

5. 경기 규정

1) 심판

- ① 심판은 주심과 부심으로 각 1명씩 운영한다.
- ② 주심은 경기 진행 및 경기 시작, 종료를 알리며 득점 유무를 선심에게 전달한다
- ③ 선심은 경기전 로봇 검수, 불법 부착물 부분에 대한 시정조치 명령을 하며 경기중 주심의 득점 유무 전달을 받아 점수판에 표시한다.

2) 경기 시간

- ① 경기 시간은 1경기당 전,후반 각각 3분으로 한다.
- ② 현장상황, 참가자 수, 진행시간에 따라 경기시간은 변경될 수 있다.

3) 경기 진행

- ① 주심의 시작 신호에 맞춰 선수들은 각각의 로봇을 조종하여 경기를 시작한다. 전,후반 및 득점 이후 로봇의 시작 지점은 페널티 박스 안쪽에서 대기 후 주심의 시작신호에 맞춰 움직여야 한다.
- ② 전반 3분, 후반 3분간 골을 많이 넣는팀이 승리
- ③ 전,후반 동점일 경우 골든골 방식으로 승패를 결정한다.
- ④ 경기 추가 시간은 없이 진행한다.
- ⑤ 로봇끼리의 접촉이나 진로방해에 의한 파울은 없다. 즉, 몸싸움은 가능하다. 단, 로봇이 엉켜있을 경우 주심의 판단에 의해 경기를 정지하고 로봇의 재배치 후 경기 속행을 한다. 이때 공이 멈춘 지점에서 반경 30cm 외곽에 로봇을 배치하며 반경 내 가운데 지점에 주심이 공을 떨어뜨리는 방식으로 한다. 공이 떨어지기 전 재배치 된 로봇은 움직일 수 없다. 경기시간은 멈추지 않는다.
- ⑥ 로봇은 여유분을 준비할 수 있으며 로봇이 고장일 경우 주심에게 교체 의사를 표시하고 선심에 의해 교체 투입이 가능하다. 이때 경기시간은 멈추지 않으며 진행되는 공의 위치에서 자기편 진영 코너 지점으로 배치한다.
- ⑦ 경기장 골대 안쪽은 골 유무를 판단하기 위해 아래로 경사면이 있을 수 있으며 골키퍼 로봇이 골대 안쪽에 빠져서 못나올 수 있으므로 주의해야 한다. 로봇이 골대 안쪽에 빠질 경우 골이 들어갈 때 까지 로봇에 손을 댈 수 없으며 골이 들어간 후 심판에 의해 로봇을 배치 시킬 수 있다.
- ⑧ 로봇의 손, 팔, 몸통, 머리에 맞고 들어간 골도 인정 한다. 단, 손으로 슈팅은 할 수 없다.
- ⑨ 어떠한 경우라도 심판의 판정에는 이의를 제기 할 수 없다.