

종 목	참가구분	인원규정	로봇제작
로봇창작	초등	학생1~3	사전
	중등	로봇1	제작
	고등		

1. 경기 개요

주최 측에서 제시하는 특정 주제에 따라 로봇을 제작하고, 로봇의 각 부분에 대한 동작원리를 PT를 통하여 발표한다. 소재에 대한 제한이 없으므로 학생들의 무한한 상상력을 발휘할 수 있다.

2. 경기 목적

이 종목의 목적은 초·중·고등학생들의 상상력에 과학적 생각을 결합시켜, 미래에 대한 전망을 탐색하고 이를 로봇이라는 수단을 통해 창의적으로 표현할 수 있게 한다.

3. 창작 주제

- 재난 예방 또는 재난 구조 로봇

4. 경기 규정

- 4-1. 경기에 필요한 모든 재료 및 도구, 컴퓨터(노트북)는 참가팀이 각자 준비하여야 한다. (배터리 사용 가능 노트북 권장)
- 4-2. 로봇의 크기는 제한이 없으면 과도한 경비 지출은 감점요인이 되므로 삼가한다.
- 4-3. 제작 기획서는 사전에 제출하여야 하며, 제작 기획서에는 소요 비용이 명시되어야 한다.
- 4-4. 제작 기획서는 로봇의 제작의도, 목적, 기능, 특징 등을 창의적이고 효과적인 방법으로 제작하여야 한다.
- 4-5. 로봇의 기종 제한은 없으며, 재료 역시 제작 의도에 맞게 제한 없이 사용 가능하나 사람에게 위해를 가할 수 있는 로봇을 제작해서는 안 된다.
- 4-6. 로봇은 제출한 제작기획서와 부합되는 동작을 해야 한다. 예를 들어 보행로봇을 제작 하였으나 로봇이 걷지 못하면 감점 요인이다.
- 4-7. 모든 로봇의 컨트롤러 부분은 사전 제작(납땜) 후 참여가 가능하다.

IRD국제로봇·드론경진대회

- 4-8. 각 참가자는 로봇 테스트에 필요한 공구를 각자 지참해야 하며, 전동 공구도 사용 가능하다. 단 전동공구는 자율 전원이어야 한다.
- 4-9. PT설명 자료는 사전에 준비하여 참여 하여야 한다.

5. 심사 규정

5-1. 예선심사

- 1) 참가 신청 마감일(11월 30일) 까지 제작 기획서를 제출하며, 제작 기획서는 이메일로 제출한다. (이메일 접수만 가능)
 - 제출 이메일 : kora77@renzulli.co.kr
 - 제작 기획서 이메일 접수 시, 제목에 “참가팀명-로봇창작” 으로 한다.
 - 1팀 당 1작품을 제출할 수 있다.
 - 제출된 서류는 일체 반환이 불가하며, 입상작에 관련된 저술 등에 관한 저작권은 행사 주관기관에 귀속된다.
 - 대리 작품 제작, 기존 대회의 입상작 및 출품작, 타 대회와의 중복 출품작 및 기타 정당하지 못한 작품의 출품은 제한하며, 이후라도 적발 시 실격 처리하여 입상을 취소한다.
 - 이전 대회에 참가하였던 작품은 새로운 기능이 추가되거나 기존의 기능에서 향상되거나 변경되어야 한다.
 - 또한 심사위원에게 반드시 이전 작품에서 추가된 기능이나 바뀐 기능이 무엇인지를 설명해야 한다.
 - 본선 진출 팀은 작품 시연 준비와 PT 설명자료(ex: 판넬, 도면)를 준비한다.

5-2. 본선심사

- 심사위원은 대회 운영위원회에서 선정한 전문 심사위원이 맡는다.
- 예선심사 : 접수된 제작기획서를 심사위원이 심사하여 본선 진출팀을 선발한다.
- 본선심사 : 작품에 대한 설명과 동작 시연, 인터뷰 등을 종합적으로 평가한다.
- 심사는 총 100점 만점으로 제작기획서 40점, 현장발표 60점으로 한다.
 - 제작기획서(40점) : 창작주제(20점), 개발배경(10점), 구현방법(10점)
 - 현장발표(60점) : 창의성(20점), 경제성(10점), 발표 및 질의 응답(30점)
- 1팀 당 발표 및 시연시간 5분, 질의응답 시간 5분으로 제한한다.
- 동점인 경우에는 창의성, 발표성 및 질의 응답, 저학년 순으로 순위를 정한다.
- 기타 규정되지 아니한 사항은 심사위원회의 결정에 따른다.

*** 공통 사항**

1. 좌석의 배치는 주최측이 임의로 정할 수 있으며, 이에 이의를 제기 할 수 없다.
만약 진행요원의 지시에 따르지 않는다면 부정행위로 간주될 수 있다.
2. 참가자 한 명당 한 개의 콘센트가 주어지므로 필요 시 별도의 멀티탭을 준비 하여
사용하도록 하여야 한다.
3. 참가자는 실내조명과 태양광, 사진촬영 등에 의한 빛의 밝기와 그 변화에 대하여
로봇을 구동하는데 있어서 문제가 없도록 준비 하여야 한다.
4. 휴대전화와 전자기기의 휴대는 가능하지만 대회장 입장 전에 반드시 전원을 꺼
놓아야 하며, 대회장 내에서 전원이 켜져 있는 것이 발견될 경우 즉시 실격된다.
5. 대회장 참가자는 USB메모리와 데이터를 저장할 수 있는 모든 저장매체와 로봇과
관련된 프로그램과 매뉴얼은 휴대할 수 없으며 대회도중 소지하고 있는 것이 발
견되면 즉시 실격 처리 된다.
6. 컴퓨터의 무선통신은 반드시 꺼 놓아야 한다. 켜져 있는 노트북이 발견되면 즉
시 실격 처리된다.
7. 지급받은 유니폼은 반드시 착용해야 경기에 참여할 수 있다.
8. 대회 중에는 대회에 필요한 어떠한 재료도 반입이 금지되며, 여분 재료는 반드
시 대회 시작 전 참가자들이 모두 가지고 있어야 한다. 대회 중 반입이 적발 시
해당 참가자는 즉시 퇴장 조치된다.
9. 부정행위 적발 시 경고를 받거나 퇴장 조치될 수 있으며 이에 이의를 제기할 수
없다.
 - 관중석 및 타 참가자와의 의사교환
 - 타 참가자의 로봇이나 노트북, 소지품을 만지거나 훼손하는 행위
 - 심판이나 진행요원 지시 불이행과 질서유지 방해
10. 심판 및 감독관은 대회의 원활한 진행과 균등한 연습 시간을 부여하기 위해서
경기장 및 연습 경기장을 지정할 수 있으며 참가자별 연습 시간 및 연습 횟수를
제한할 수 있다.