

Football 경기규정 Ver_221229



[용어설명(한국로봇교육콘텐츠협회 추가)]

- 로봇 축구선수 : Football 로봇
- 코치 : 참가팀 대표선수(리더)
- 파트너십 : 3 개의 팀이 협업을 하여 경기를 같이한다.
- Control Box : 측정용 상자
- 하기 내용 중 붉은색 색인되어 있는 항목은 규정원본의 오류가 있다고 판단됩니다. (최종확인 후 수정예정)

1. 부문

초등 부문 : 만 9 세~12 세

중/고등 부문 : 만 13 세~18 세

성인 부문 : 만 18 세 이상

2. 목표

3 대의 로봇으로 구성되고 무작위 추첨 후 생성되는 팀(3 팀 파트너십, 3x3 축구)의 로봇 축구선수의 목표는 상대 팀을 위해 가능한 한 많은 골을 넣는 것입니다.

3. 팀 구성

1. 개인이 아닌 팀 단위로 경기에 참가합니다.
2. 팀은 2 ~ 4 명으로 구성될 수 있습니다.
3. 각 팀에는 1 대의 로봇 축구선수가 있어야 합니다.
4. 팀은 조직위원회 및 심판과의 의사소통, 기술적인 점검과정 및 경기 중 로봇 축구선수의 조작을 책임지는 대표선수를 **코치**로 지명해야 합니다.
5. 무승부 후, 3 x 3 축구 항목에서 공동 팀으로 경쟁하기 위해 3 개 팀이 하나(얼라이언스)로 통합됩니다.

4. 로봇 축구선수 - 축구 카테고리

초등 부문 : 만 9 세~12 세

중/고등 부문 : 만 13 세~18 세

성인 부문 : 만 18 세 이상

대회는 사용된 로봇 패키지 또는 하드웨어에 관계없이 로봇 선수를 위한 것입니다.

모든 로봇 선수들은 각 연령 부문에서 함께 경쟁합니다. 각 팀이 어떤 종류의 로봇을 가지고 있는지에 따라서 파트너십이 만들어지지 않습니다.

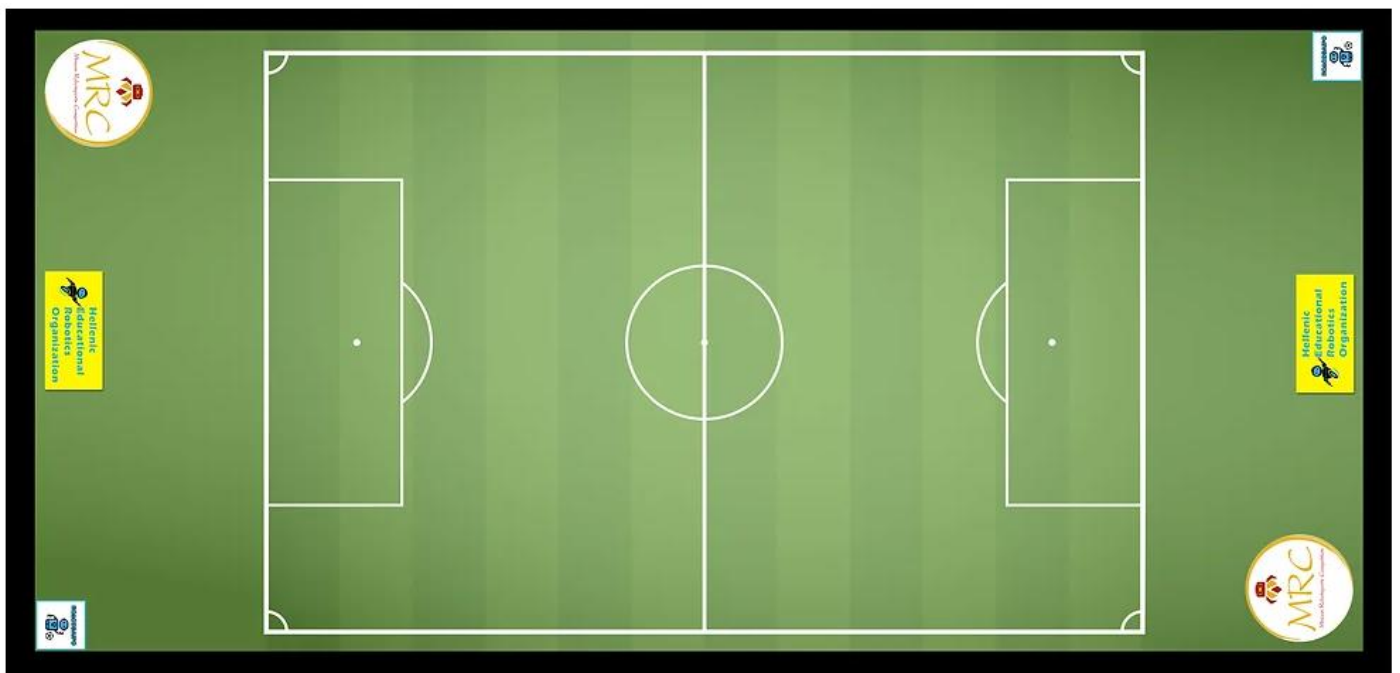
1. 로봇 축구선수는 PC 에서 만든 프로그램으로 원격 제어가 가능해야 하며, 로봇 축구선수에 연결하도록 미리 프로그래밍되어 있어도 원격 제어는 허용되지 않습니다.
2. 최대 치수는 (너비 20cm x 길이 20cm)여야 합니다.
3. 위에 나열된 사양을 확인하려면 로봇 축구선수의 무게를 측정하고 Control Box 내에 알맞게 들어가야 합니다.
 - Control Box 는 (20 x 20) 센티미터에 2 밀리미터 공차를 더한 값을 측정합니다.
4. 로봇 축구선수는 Control Box 에 힘을주지 않고 놓아야 합니다.
5. 로봇 축구선수는 어떤 식으로든 경기장을 마모시키거나 손상시키거나 관중에게 위협을 가해서는 안 됩니다.
6. 로봇 축구선수는 시작 및 중지 버튼이 있어야 합니다.

기술점검

1. 최초 기술점검은 주최자가 정하는 장소와 시간에 개최됩니다.
2. 기술점검은 로봇 축구선수가 참가할 수 있는 게임의 각 단계가 시작되기 전에 수행됩니다.
3. 팀이 로봇 계주선수의 기술점검을 위해 제시간에 도착하지 못할 경우 해당 팀은 자동으로 경기에서 실격됩니다.
4. 팀에서 지정한 로봇 축구선수의 코치 2 명만이 팀의 로봇 축구선수를 기술점검에 데려갈 책임이 있습니다.
5. 기술 테스트에는 위의 [4. 로봇 축구선수]항목에 설명된 조건에 따라 로봇 축구선수를 테스트하는 것이 포함됩니다. 사양을 충족하지 않는 경우 대회에 참가할 수 없으며 이벤트에서 자동으로 실격 처리됩니다.
6. 기술점검 중에 로봇 프로그램의 중요사항에 대해 팀에 질문을 합니다. 팀은 로봇의 프로그램이 열려 있는 노트북을 가져와야 하고, 질의응답 중 팀이 프로그램에 대한 지식이 없는 것으로 간주될 경우, 팀은 스포츠에 가져올 수 있는 총 골 수에서 1 골을 뺀 페널티를 받습니다.

5. 경기장(트랙)

1. 경기장은 2100 mm X 1318 mm 크기의 직사각형입니다.
2. 경기장은 1515 mm X 1000 mm 입니다.
3. 대면적 치수: 250mm X 550 mm
4. Hobs **자세한 의미 조사중**의 길이: 35cm - 높이: 12cm - 깊이: 8cm
5. 로봇의 안전을 위해 주위에 2.5cm 두께의 흰색 프레임이 있습니다.
6. 경기 시작 전에 로봇 축구 선수를 테스트하기 위해 경기 당일 발표될 일정에 따라 특정 시간 동안 코치가 액세스할 수 있는 시간이 있습니다.
7. 테스트 후 및 각 경쟁 라운드 시작 직전에 로봇 축구 선수는 격리됩니다.



[\[인쇄용 맵 다운로드\]](#)

6. 경기

1. 로봇 축구선수는 참가자 수에 따라 그룹으로 나뉩니다. 대회는 각 팀이 동등한 경기를 할 수 있도록 그룹/준준결승/결승 시스템으로 진행됩니다. 중재인의 결정은 만장일치로 최종적이어야 합니다. 이러한 결정에 이의를 제기하면 실격 처리됩니다.
2. 팀 매칭은 추첨을 통해 무작위로 진행되며, 공식 대회 시작 후 모든 참가자가 웹사이트에서 확인할 수 있습니다. 조별리그를 통과한 팀은 8 강/4 강/결승전을 치른다. 참가인원이 조별로 부족할 경우 피라미드 방식으로 처음부터 대회를 진행한다. 피라미드의 위치는 무작위입니다.
3. 기술점검 이후 모든 팀은 지정된 공간에 머무른다. 팀은 경기장으로 호출된 경우에만 경기장을 떠날 수 있습니다. 각 팀은 경기장 근처의 대기실로 이동해야 할 때 경기 심판의 호출을 받습니다.
4. 팀이 첫 번째 호출에 복귀하지 않으면 경기에서 실격 처리됩니다.

5. 경기 종료 후 각 팀은 지정된 장소로 복귀하여야 합니다.
6. 각 팀은 웹사이트와 팀 영역에 표시된 원래 일정을 따를 책임이 있습니다. 늦지 마세요, 우리는 기다리지 않을 것입니다. 팀이 5 분 안에 경기장에 오지 않으면 실격 처리됩니다.
7. 각 팀에는 최대 2 명의 로봇 선수 코치가 있습니다. 대기실이나 경기장에는 코치만 입장할 수 있습니다. 나머지 팀은 팀 영역에 남아 있거나 관중석에서 경기를 관전합니다.

경기 과정

- 로봇 축구선수는 자신이 수비하고 있는 지역의 흰색 선 뒤에 배치됩니다.
- 심판은 먼저 시작하는 팀을 선택하기 위해 동전을 던집니다. 팀은 앞, 뒤를 선택할 수 있습니다.
- 심판은 코트 중앙에 공을 놓습니다.
- 경기를 시작하는 팀은 로봇 축구선수 중 한 명이 공 근처에 있어야 하지만 다른 축구선수는 해당 지역의 골라인 뒤에 있어야 합니다.
- 로봇 축구선수는 심판이 킥오프 휘슬을 불고 최소 5 초 후에 움직이기 시작해야 합니다. 그렇지 않으면 2 분 동안 경기장 밖에 있습니다.
- 레이스 중에는 시간이 멈추지 않습니다.
- 심판은 필요하다고 판단될 때 언제든지 공을 경기장 중앙으로 돌려보낼 수 있는 유일한 사람입니다.
- 심판은 부상당한 로봇 축구선수를 만지고 그를 경기에서 제외시킬 수 있는 유일한 사람입니다.
- 로봇 축구선수는 심판이 경기에 수리한 후에만 다시 가져올 수 있습니다.
- 공이 골대 안에 있거나 들어가고 나가면 골이 됩니다.
- 각 경기는 10 분 동안 진행됩니다.

제한사항

로봇 축구 선수는 상대방에게 해를 끼칠 수 있는 부품을 사용할 시
어떤 식으로든 공을 잡는 로봇 축구 선수. 공은 코트에서 자유롭게 움직여야 할 시
상대를 고의적으로 함정에 빠뜨릴 시
접착력을 높이기 위한 접착제 사용할 시
로봇 축구 선수는 경기 중에 코치의 손길을 받아야 할 시

중요

로봇 축구 선수는 각 경기 전에 심판의 검토를 받습니다.

7. 수상자

팀은 각 연령 범주에 대해 별도로 모든 그룹의 경쟁이 완료된 후 우승자로 선언됩니다.
연령별 1~2~3 등 우승자를 발표합니다.